**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ**

**ОШСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**

****

**ФАКУЛЬТЕТ ИСКУСТВО**

**Кафедра \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

 **«***Утверждено»**«Утверждено»*

на заседании кафедры\_\_\_\_\_\_\_ Председатель УМС

Прот.№\_\_\_от\_\_\_\_\_\_\_2017\_\_\_\_г факультета\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Зав.каф.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

**по дисциплине:** **«Компьютерная графика»** на 2017-2018 учебный год

для студентов очного отделения обучающихся по специальности

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Сетка часов по учебному плану:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Компьютерная графика |  Количество часов | СРС | Отчет |
| Всего | Аудиторные занятия |
| Ауд.  | *Лекция* | *Лабор.* |
| 3-курс, 6-сем. | 108 | 54 | *16* | *38* | 54 | Экзамен  |

Рабочая программа разработана на основе государственного образовательного стандарта

Разработал: Оморкулов А.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2017 г.

**Результаты обучения и компетенции, формируемые в процессе изучения дисциплины** **Компьютерная графика**

В результате изучения дисциплины студент достигнет следующих **результатов обучения(РОд),**соответствующи*х* ожидаемым результатам освоения образовательной программы **(РОоп)** и заданным для дисциплины компетенциям:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Код РОоп****и его формулировка** | **Код компетенции ООП и его****формулировка** | **Код РО дисциплины (РОд)****и его формулировка** |
|  **РО-2** Умеет использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности. | (ОК-3)способен приобретать новые знания, с большой степенью самостоятельности, с использованием современных образовательных и информационных технологий | ***Знает и понимает****:*Знает графические программы, ее принципы работы и понимает ее алгоритмы работы (ОК-3)***Умеет:***Умеет выполнять различные графические макеты (ОК-3)***Владеет****:*Владеет навыками поиска необходимой информации, и дальнейшей ее обработки с помощью графических программ (ОК-3) |
| **РО-2**Умеет использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности. | (ИК-4)владеть основными методами, способами и средствами получения, хранения и переработки информации, навыками работы с компьютером, как средством управления информацией, в том числе в глобальных компьютерных сетях и корпоративных информационных системах | ***Знает и понимает****:*Знает основные методы получения, хранения и переработки информации с социальных сетей, литературы, СМИ(ИК-4)***Умеет:***Умеет работать с компьютером, сканером, принтером(ИК-4)***Владеет****:*Владеет необходимыми знаниями в работе с графическими пакетами в проектировании дизайна(ИК-4) |
| **РО-3** Умеет выполнять эскизы с использованием различных графических средств и приемов. Разрабатывать колористические, композиционные решения дизайн проекта. | (ОК-4)Способен анализировать и оценивать социально-экономические и культурные последствия новых явлений в науке, технике и технологии, профессиональной сфере. | ***Знает и понимает****:*Знает как анализировать социально-экономические и культурные последствия. А также о новых достижениях в науке и технике (ОК-4)***Умеет:***Умеет самостоятельно, профессионально решать, анализировать и оценивать поставленные перед ним задачи (ОК-4)***Владеет****:*Владеет необходимой информацией в сфере социальной-экономике, культуре, науке и информационных технологий (ОК-4) |

***Карта компетенций дисциплины «Компьютерная графика»***

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  КомпетенцииТемы | **Кол-вочас** | (ОК-3) | (ИК-4) | (ОК-4) | (ПК-7) | Количест.компетен. |
| 1 | Ознакомление. Векторный редактор CorelDraw и растровый редактор Photoshop | 12 | + |  | + | + | 3 |
| 2 | Способы создания графического изображения в СorelDRAW | 18 | + | + |  | + | 3 |
| 3 | Создание объектов произвольной формы | 12 |  | + |  | + | 2 |
| 4 | Работа с цветом и растровыми изображениями | 12 |  | + |  | + | 2 |
| 5 | Использование спецэффектов | 12 |  | + |  | + | 2 |
| 6 | Растровый редактор AdobePhotoshop | 16 | + |  |  | + | 2 |
| 7 | Заливка и коррекция изображений | 14 | + |  |  | + | 2 |
| 8 | Каналы и маски | 12 | + |  |  | + | 2 |
|  | **Итого** | **108** | **5** | **4** | **1** | **8** | **18** |

**Технологическая карта дисциплины**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Мо-дули** |  **Всего** | **Лекции** | **Лабор.** |  **СРС** | **РК** | **ИК** | **Бал-лы** |
| **Ауд.зан.** | **СРС** | час | баллы | час | баллы | час | баллы |  |  |  |
|  **I** | 26 ч | 28 ч | 8 ч | 4 б | 18 ч | 11 б | 28 ч | 5 б | 10б |  |  30 б |
|  **II** | 28 ч | 26 ч | 8 ч | 4 б | 20 ч | 11 б | 26 ч | 5 б | 10б |  |  30 б |
|  **ИК** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 40б |  40б |
|  **Всего** | **54 ч** | **54ч** | **16 ч** | **8 б** | **38ч** | **22 б** | **54ч** | **10 б** | **20б** | **40б** | **100б** |

**Карта накопления баллов по дисциплине**

|  |  |
| --- | --- |
| Семи-нар |  **Модуль 1 (30б)**  РК -1 |
|  |  **ТК-1 (8б)**  |  |  **ТК-2 (6 б)** |  **ТК-3 (6 б)** |  |
|  |  |  |  |  |  |
|    |  **лек лек** | **лаб** |  **срс** |  |  **лек** **с** | **лаб** |  **срс****с** |  | **лек** | **лаб** |  **срс** | **РК1** 1 |
|  **темы** | ч  |  б | ч  | б |  ч |  б | **темы** | ч |  б | ч   |  б | ч |  б | **темы** | ч |  б | ч |  б | ч | б |
|  **Т-1** | 2 | 1 | 2 | 1,2 | 4 | 0,7 |  **Т-4** | 2 | 1 | 2 | 1,2 | 4 | 0,7 | **Т-7** |  |  | 2 | 1,2 | 2 | 0,25 |  |
|  **Т-2** | 2 | 1 | 2 | 1,2 | 4 | 0,7 |  **Т-5** |  |  | 2 | 1,2 | 2 | 0,2 | **Т-8** |  |  | 2 | 1,2 | 4 | 0,25 |  10б 10  |
|  **Т-3** | 2 | 1 | 2 | 1,2 | 4 | 0,7 | **Т-6** |  |  | 2 | 1,2 | 2 | 0,25 | **Т-9** |  |  |  | 2 | 1,3 | 2 | 0,25 |
| **Всего** | **6** | **3** | **6** | **3,6** | **12** | **2,21** |  | **2** | **1** | **6** | **3,6** | **8** | **1,15** |  |  | **-** | **-** | **6** | **3,7** | **6** | **0,75** | **10 б** |

|  |  |
| --- | --- |
| Семи-нар |  **Модуль 2 (30б)**  РК -1 |
|  |  **ТК-1 (8б)**  |  |  **ТК-2 (6 б)** |  **ТК-3 (6 б)** |  |
|  |  |  |  |  |  |
|    |  **лек лек** | **лаб** |  **срс** |  |  **лек** **с** | **лаб** |  **срс****с** |  | **лек** | **лаб** |  **срс** | **РК1** 1 |
|  **темы** | ч  |  б | ч  | б |  ч |  б | **темы** | ч |  б | ч   |  б | ч |  б | **темы** | ч |  б | ч |  б | ч | б |
|  **Т-1** | 2 | 1 | 2 | 1,2 | 4 | 0,7 |  **Т-4** | 2 | 1 | 2 | 1,2 | 4 | 0,7 | **Т-7** |  |  | 2 | 1,2 | 2 | 0,25 |  |
|  **Т-2** | 2 | 1 | 2 | 1,2 | 4 | 0,7 |  **Т-5** |  |  | 2 | 1,2 | 2 | 0,2 | **Т-8** |  |  | 2 | 1,2 | 2 | 0,25 |  10б 10  |
|  **Т-3** | 2 | 1 | 2 | 1,2 | 4 | 0,7 | **Т-6** |  |  | 2 | 1,2 | 2 | 0,25 | **Т-9** |  |  |  | 4 | 1,3 | 2 | 0,25 |
| **Всего** | **6** | **3** | **6** | **3,6** | **12** | **2,21** |  | **2** | **1** | **6** | **3,6** | **8** | **1,15** |  |  | **-** | **-** | **6** | **3,7** | **6** | **0,75** | **10 б** |

**Тематический план распределения часов по видам занятий**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Наименование разделов, тем дисциплины | Всего | Ауд. занят | СРС | Обр.тех-нологии | Оце-ноч.сред-ства |
| Лекции | Практич. занятия | Лабораторн. занятия |
| **Модуль 1** |
| 1 | Ознакомление. Векторный редактор CorelDraw и растровый редактор Photoshop | 12 | 2 |  | 4 | 6 | Д, ПЛ, | Т, ЛР, РТ, С, К |
| 2 | Способы создания графического изображения в СorelDRAW | 18 | 2 |  | 6 | 10 | Д, ПЛ, | Т, КСт, КР, ЛР, К |
| 3 | Создание объектов произвольной формы | 12 | 2 |  | 4 | 6 | Д, ПЛ, | Т, ЛР, КОЗ, Пр, РТ |
| 4 | Работа с цветом и растровыми изображениями | 12 | 2 |  | 4 | 6 | Д, ПЛ, | Т, КОЗ, РД, КСт |
| ***Итого Модуль 1:*** | 54 | 8 |  | 18 | 28 |  |  |
| **Модуль 2** |
| 5 | Использование спецэффектов | 12 | 2 |  | 4 | 6 | Д, ПЛ, | ЛР, Т, КР, МК, КР |
| 6 | Растровый редактор AdobePhotoshop | 16 | 2 |  | 6 | 8 | Д, ПЛ, | Т, КОЗ, РД, КСт |
| 7 | Заливка и коррекция изображений | 14 | 2 |  | 6 | 6 | Д, ПЛ, | Т, КСт, КР, ЛР, К |
| 8 | Каналы и маски | 12 | 2 |  | 4 | 6 | Д, ПЛ, | Т, ЛР, РТ, С, К |
| ***Итого Модуль 2:*** | 54 | 8 |  | 20 | 26 |  |  |
| **Всего:** | 108 | 16 |  | 38 | 54 |  |  |

**Цели и результаты обучения по темам дисциплины**

|  |
| --- |
| **Тема 1. Ознакомление. Векторный редактор CorelDraw и растровый редактор Photoshop** |
| **Компе-тенции** | ОК-3, ОК-4, ПК-7 |
|  **РОд** | Знает: графический редактор CorelDraw и PhotoshopУмеет: работать с редакторами CorelDraw и PhotoshopВладеет: навыками редактирования в графических редакторах |
| **Цели темы** | *(сформулировать на основе компетенций и* РОд*)* |
| **РО****темы****(РОт)** | **Лекц.** |  |  |
| **Сем.*****6*** |  |  |
| **СРС** |  |  |
| **Тема 2. Способы создания графического изображения в СorelDRAW** |
| **Компе-тенции** | ОК-3, ОК-4, ПК-7 |
|  **РОд** | Знает: как редактировать геометрические формыУмеет: рисовать различные формы и объектыВладеет: инструментами группировки и соединение объектов |
| **Цели темы** | *(сформулировать на основе компетенций и* РОд*)* |
| **РО****темы****(РОт)** | **Лекц.** |  |  |
| **Сем.*****6*** |  |  |
| **СРС** |  |  |
| **Тема3. Создание объектов произвольной формы** |
| **Компе-тенции** | ИК-4, ПК-7 |
|  **РОд** | Знает: как использовать инструмент кривая безьеУмеет: использовать возможности инструмента БезьеВладеет: техникой рисования объектов  |
| **Цели темы** | *(сформулировать на основе компетенций и* РОд*)* |
| **РО****темы****(РОт)** | **Лекц.** |  |  |
| **Сем.*****6*** |  |  |
| **СРС** |  |  |
| **Тема 4.Работа с цветом и растровыми изображениями** |
| **Компе-тенции** | ИК-4, ПК-7 |
|  **РОд** | Знает: как задавать прозрачность объектаУмеет: Работать с цветоделениемВладеет: Инструментами растрового изображения |
| **Цели темы** | *(сформулировать на основе компетенций и* РОд*)* |
| **РО****темы****(РОт)** | **Лекц.** |  |  |
| **Сем.*****6*** |  |  |
| **СРС** |  |  |
| **Тема5. Использование спецэффектов** |
| **Компе-тенции** | ИК-4, ПК-7 |
|  **РОд** | Знает: как применять спецэфектыУмеет: как наложить перспективу, теньВладеет: техникой наложения объема |
| **Цели темы** | *(сформулировать на основе компетенций и* РОд*)* |
| **РО****темы****(РОт)** | **Лекц.** |  |  |
| **Сем.*****6*** |  |  |
| **СРС** |  |  |
| **Тема 6. Растровый редактор AdobePhotoshop** |
| **Компе-тенции** | ОК-4, ПК-7 |
|  **РОд** | Знает: меню и палитры Adob PhotoshopУмеет: использовать инструменты Adob PhotoshopВладеет: Техника свободного рисования  |
| **Цели темы** | *(сформулировать на основе компетенций и* РОд*)* |
| **РО****темы****(РОт)** | **Лекц.** |  |  |
| **Сем.*****6*** |  |  |
| **СРС** |  |  |
| **Тема 7. Заливка и коррекция изображений** |
| **Компе-тенции** | ОК-4, ПК-7 |
|  **РОд** | Знает: как редактировать многослойные изображенияУмеет: работать со слоямиВладеет: техникой ретуширования, чисткой и восстановления деталей |
| **Цели темы** | *(сформулировать на основе компетенций и* РОд*)* |
| **РО****темы****(РОт)** | **Лекц.** |  |  |
| **Сем.*****6*** |  |  |
| **СРС** |  |  |
| **Тема8. Каналы и маски** |
| **Компе-тенции** | ОК-4, ПК-7 |
|  **РОд** | Знает: как наложить каналы и маскиУмеет: применять стили и эффектыВладеет: как использовать фильтров |
| **Цели темы** | *(сформулировать на основе компетенций и* РОд*)* |
| **РО****темы****(РОт)** | **Лекц.** |  |  |
| **Сем.*****6*** |  |  |
| **СРС** |  |  |

**Программа дисциплины**

**Лекция**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № и название темы  | № Лек-ции, комп.  |   Наименование изучаемых вопросов | К--во час | Бал-лы | Лит-ра | Исп.обр.зов-техн | Нед |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|  **Модуль 1** |
| Тема1. Ознакомление. Векторный редактор CorelDraw и растровый редактор Photoshop | ОК-3, ОК-4, ПК-7 | **План лекции.**1. Окно программы СorelDRAW.2. Команды главного меню 3. Панель инструментов***Контрольные вопросы:***1. Возможности векторной графикив СorelDRAW.2. Возможности векторной графики в Photoshop. | 2 | 1 | Осн. 1,3,5Доп.2,6,8,9 | Д, ПЛ, | 1-я нед. |
| Тема 2. Способы создания графического изображения в СorelDRAW | ОК-3, ОК-4, ПК-7 | **План лекции.**1. Редактирование геометрических форм2. Рисование различных форм и обьектов3. Упорядочение размещение объектов4. Группировка и соединение объектов***Контрольные вопросы:***1. Меню и интерфейс СorelDRAW.2. Инструменты рисования в СorelDRAW | 2 | 1 | Осн. 1,2Доп.1,3,7 | Д, ПЛ, | 2-я нед. |
| Тема3. Создание объектов произвольной формы | ИК-4, ПК-7 | **План лекции.**1. Кривая Безье2. Возможности инструмента Безье***Контрольные вопросы:***1. Какие инструменты используются при рисовании2. Какие инструменты используются при заливке | 2 | 1 | Осн. 2,4Доп.3,6,9 | Д, ПЛ, | 3-я нед. |
| Тема4.Работа с цветом и растровыми изображениями | ИК-4, ПК-7 | **План лекции.** 1. Прозрачность объекта2. Цветоделение3. Работа с растровыми изображениями***Контрольные вопросы:***1. Палитры цветов2. Растровые изображения | 2 | 1 | Осн. 2,5Доп.6,9 | Д, ПЛ, | 4-я нед. |
| **Модуль 5** |
| Тема5. Использование спецэффектов | ИК-4, ПК-7 | **План лекции.**1. Перспектива, тень, обьем***Контрольные вопросы:***1. Как наложить перспективу, тень2. Как дать объем | 2 | 1 | Осн. 1,3,5Доп.4,6 | Д, ПЛ, | 5-я нед. |
| Тема 6. Растровый редактор AdobePhotoshop | ОК-3, ПК-7 | **План лекции.**1. Меню и палитры Adob Photoshop2. Инструменты Adob Photoshop3. Техника свободного рисования***Контрольные вопросы:***1. Какие возможности у Adob Photoshop2. Меню и палитры Adob Photoshop | 2 | 1 | Осн. 1,2Доп. 2,3,5 | Д, ПЛ, | 6-я нед. |
| Тема 7. Заливка и коррекция изображений | ОК-3, ПК-7 | **План лекции.**1. Многослойные изображения2. Работа со слоями3. Техника ретуширования, чистка и восстановление деталей***Контрольные вопросы:***1. Как работать с многослойными изображениями.2. Как работать со слоями | 2 | 1 | Осн. 2,3,5Доп.2,6 | Д, ПЛ, | 7-я нед. |
| Тема8. Каналы и маски | ОК-3, ПК-7 | **План лекции.**1. Каналы и маски, стили и эффекты2. Использование фильтров***Контрольные вопросы:***1. Что такое каналы и маски2. Как использовать каналы и маски | 2 | 1 | Осн. 1,4Доп.7,8 | Д, ПЛ, | 9-я нед. |
| **Всего** | 16 | 8 |  |  |  |

**Лабораторная занятия**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № и названиетемы | №Сем.,комп. | Изучаемые вопросы и задания | К- вочас | Бал-лы | Лит-ра | Испобртехн | Нед |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 6 |  | 7 | 8 |
|  **Модуль 1** |  |  |  |  |  |
| Лабораторная работа № 1. Векторный редактор CorelDraw. | ОК-3, ОК-4, ПК-7 | **Задачи*.***1. Изучить окно программы СorelDRAW.2. Изучить команды главного меню3. Изучить панель инструментов | 2 | 1,2 | Осн1,3,5Доп2,6,8,9 | Б,Д, КР | 1-я нед. |
| Лабораторная работа № 2. Создание логотипа | ОК-3, ПК-7 | **Задачи*.***1. Создание логотипа в черно-белом варианте2. Создание логотипа в цвете | 2 | 1,2 | Осн1,3,Доп2,6, | Б,Д, КР | 2-я нед. |
| Лабораторная работа № 3. Наружная реклама и большие баннеры | ОК-3, ОК-4, ПК-7 | **Задачи*.***1. Привести примеры рекламы показать наглядно примеры сделанные с программой CorelDraw2. Подготовка баннера на печать | 2 | 1,2 | Осн2,4Доп1,6 | Б,Д, КР | 3-я нед. |
| Лабораторная работа № 4. Способы создания графического изображения в СorelDRAW | ОК-3, ОК-4, ПК-7 | **Задачи*.***1. Редактирование геометрических форм2. Упорядочение размещение объектов3. Группировка и соединение объектов | 2 | 1,2 | Осн1,4Доп2,4,5 | Б,Д, КР  | 4-я нед. |
| Лабораторная работа № 5. Группировка и соединение объектов | ОК-3, ПК-7 | **Задачи*.***1. Группирование одного объекта2. Группирование нескольких объектов | 2 | 1,2 | Осн1,2Доп4,7 | Б,Д, КР | 5-я нед. |
| Лабораторная работа № 6. Театральная афиша и ее исполнение | ОК-3, ИК-4, ПК-7 | **Задачи*.***1. Правильное исполнение театральной афиши2. Использование графической программы в разработке идеи театральной афиши | 2 | 1,2 | Осн1,5Доп3,8 | Б,Д, КР | 5-я нед. |
| Лабораторная работа № 7.. Плакат и ее особенности в мире рекламы | ИК-4, ПК-7 | **Задачи*.***1. Студенты учатся делать на графической программе рекламный плакат 2. Современная и креативная реклама | 2 | 1,2 | Осн2,4Доп1,9 | Б,Д, КР | 6-я нед. |
| Лабораторная работа № 8. Композиция проекта | ОК-4, ПК-7 | **Задачи*.*** 1. Разработка единой композиции проекта2. Создание смысловой и сложной единой композиции | 2 | 1,2 | Осн1,2Доп5,7 | Б,Д, КР | 6-я нед. |
| Лабораторная работа № 9. Рисование различных форм и объектов | ИК-4, ПК-7 | **Задачи*.***1. Рисование различных форм и объектов2. Управление масштабом объекта3. Упорядочение размещение объектов | 2 | 1,3 | Осн3,4Доп2,5 | Б,Д, КР | 7-я нед. |
| Лабораторная работа № 10. Создание объектов произвольной формы | ОК-3, ОК-4, ПК-7 | **Задачи*.*** 1. Работа с кривыми Безье 2. Возможности инструмента Безье | 2 | 1,2 | Осн3,4Доп4,9 | Б,Д, КР | 7-я нед. |
| Лабораторная работа № 11. Работа с растровыми изображениями | ОК-3, ОК-4, ПК-7 | **Задачи*.***1. Работа с растровыми изображениями2. Вырезание растрового изображения3. Преобразование растрового изображения в JPEG | 2 | 1,2 | Осн1,2Доп3,5 | Б,Д, КР | 9-я нед. |
| Лабораторная работа № 12. Перспектива, тень, объем | ОК-4, ПК-7 | **Задачи*.***1. Перспектива объектов и шрифтов2. Тени объектов и шрифтов3. Объем объектов и шрифтов | 2 | 1,2 | Осн1,2Доп8,9 | Б,Д, КР | 9-я нед. |
| Лабораторная работа № 13. Растровый редактор Adobe Photoshop | ОК-3, ПК-7 | **Задачи*.*** 1. Изучение меню и палитры Adob Photoshop 2. Изучение инструментов Adob Photoshop | 2 | 1,2 | Осн2,4Доп1,6 | Б,Д, КР | 10-я нед. |
| Лабораторная работа № 14. Техника свободного рисования | ОК-4, ПК-7 | **Задачи*.***1. Рисование с помощью инструмента кисть2. Рисование с помощью инструмента пера | 2 | 1,2 | Осн1,2Доп3,5 | Б,Д, КР | 10-я нед. |
| Лабораторная работа № 15. Заливка и коррекция изображений | ИК-4, ПК-7 | **Задачи*.*** 1. Работа с многослойными изображениями 2. Работа со слоями | 2 | 1,2 | Осн3,4Доп5,7 | Б,Д, КР | 11-я нед. |
| Лабораторная работа № 16. Техника ретуширования, чистка и восстановление деталей | ОК-3, ОК-4, ПК-7 | **Задачи*.***1. Ретуширование лица модели2. Чистка и восстановление деталей лица модели3. Изучение техники ретуширования | 2 | 1,2 | Осн2,4Доп1,6 | Б,Д, КР | 12-я нед. |
| Лабораторная работа № 17. Наложения контура на изображения | ОК-4, ПК-7 | **Задачи*.*** 1. Обводка формы обьекта с помощью конура 2. Вырезание объекта с помощью контура | 2 | 1,2 | Осн2,4Доп1,4 | Б,Д, КР | 13-я нед. |
| Лабораторная работа № 18. Эффекты, каналы и маски | ОК-4, ПК-7 | **Задачи*.*** 1. Работа с каналами и маской 2. Заливка и ретуширование контура | 2 | 0,7 | Осн2,3Доп3,8 | Б,Д, КР | 14-я нед. |
| Лабораторная работа № 19. Сохранение в формате JPEG, PSD | ИК-4, ПК-7 | **Задачи*.*** 1. Настройки сохранения в формате **JPEG** 2. Настройки сохранения в формате **PSD** 3. Импорт и экспорт форматов | 2 | 0,6 | Осн2,4Доп1,6 | Б,Д, КР | 15-я нед. |
| **Всего** | 38 | 22 |  |  |  |

**Самостоятельная работа студентов (СРС)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № и темы заданий |  Ком-пет. | Задания на СРС | К--вочас | Фор-ма контроля | Бал-лы | Лит- ра | Сро-кисда-чи  |
| **Модуль 1**  |
| **№ 1. Тема.** История компьютерной графики | ОК-3, ОК-4, ПК-7 | План:1.Основные понятия и история компьютерной графики 2.Камера и глаз, свет и цвет | 2 | Рабочий тетрадь | 0,3 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 1-я. Нед. |
| **№ 2. Тема.** Виды компьютерной графики | ОК-3, ОК-4, ПК-7 | План1. компьютерная графика
2. растровая графика
3. векторная графика
 | 2 | Таблица | 0,4 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 1-я. Нед. |
| **№ 3. Тема.** Устройства ввода изображения в компьютера. | ОК-3, ОК-4, ПК-7 | План1. Устройство ввода изображения2. Сканирование документа | 2 |  | 0,4 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 2-я. Нед. |
| **№ 4. Тема.** Понятия: пиксел, размер изображения, битовая глубина | ОК-3, ИК-4, ПК-7 | План1. Что такое пиксель2. Размер изображения в МБте | 2 |  | 0,3 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 2-я. Нед. |
| **№ 5. Тема.** Графический редактор CorelDRAW | ОК-3, ИК-4, ПК-7 | План1. Ознакомление с графической программой2. Возможности графической программы | 2 |  | 0,4 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 3-я. Нед. |
| **№ 6. Тема** Фрактальные программы | ОК-3, ИК-4, ПК-7 | План1. Фрактальная графика | 2 |  | 0,3 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 3-я. Нед. |
| **№ 7. Тема** Создать в редакторе CorelDraw векторный логотип или рекламное объявление. | ИК-4, ПК-7 | http://ad.cctpu.edu.ru/Personal/Anton/ZHtml/CompGraph/lab1/1.jpg | 2 | Лабораторная работа | 0,2 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 4-я. Нед. |
| **№ 8. Тема** Создать в редакторе CorelDraw векторный логотип или рекламное объявление. | ОК-3, ОК-4, ПК-7 | http://ad.cctpu.edu.ru/Personal/Anton/ZHtml/CompGraph/lab1/2.jpg | 2 | Лабораторная работа | 0,25 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 4-я. Нед. |
| **№ 9Тема.** Создать в редакторе CorelDraw векторный логотип или рекламное объявление | ПК-7 | http://ad.cctpu.edu.ru/Personal/Anton/ZHtml/CompGraph/lab1/3.jpg | 2 | Лабораторная работа | 0,25 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 5-я. Нед. |
| **№ 10** Тема. Создать в редакторе CorelDraw векторный логотип или рекламное объявление | ОК-3, ИК-4, ПК-7 | http://ad.cctpu.edu.ru/Personal/Anton/ZHtml/CompGraph/lab1/4.jpg | 2 | Лабораторная работа | 0,25 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 5-я. Нед. |
| **№ 11 Тема** Создать в редакторе CorelDraw векторный логотип или рекламное объявление | ИК-4, ПК-7 | http://ad.cctpu.edu.ru/Personal/Anton/ZHtml/CompGraph/lab1/6.jpg | 2 | Лабораторная работа | 0,25 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 6-я. Нед. |
| **№ 12.** Тема Создать в редакторе CorelDraw векторный логотип или рекламное объявление | ОК-4, ПК-7 | http://ad.cctpu.edu.ru/Personal/Anton/ZHtml/CompGraph/lab1/12.jpg | 2 | Лабораторная работа | 0,25 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 6-я. Нед. |
| **№ 13.**Тема Создать в редакторе CorelDraw векторный логотип или рекламное объявление | ОК-3, ИК-4, ПК-7 | http://ad.cctpu.edu.ru/Personal/Anton/ZHtml/CompGraph/lab1/13.jpg | 2 | Лабораторная работа | 0,25 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 7-я. Нед. |
| **№ 14.** Тема Создать в редакторе CorelDraw векторный логотип или рекламное объявление | ОК-3, ИК-4, ПК-7 | http://ad.cctpu.edu.ru/Personal/Anton/ZHtml/CompGraph/lab1/14.jpg | 2 | Лабораторная работа | 0,25 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 7-я. Нед. |
| **2-модуль** |
| **№ 15.**Тема Создать в редакторе CorelDraw векторный логотип или рекламное объявление | ОК-3, ПК-7 | http://ad.cctpu.edu.ru/Personal/Anton/ZHtml/CompGraph/lab1/16.jpg | 2 | Лабораторная работа | 0,4 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 9-я. Нед. |
| **№ 16.**Тема Создать в редакторе CorelDraw векторный логотип или рекламное объявление | ОК-3, ПК-7 | http://ad.cctpu.edu.ru/Personal/Anton/ZHtml/CompGraph/lab1/17.jpg | 2 | Лабораторная работа | 0,3 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 9-я. Нед. |
| **№ 17.**Тема Создать в редакторе CorelDraw векторный логотип или рекламное объявление | ОК-3, ПК-7 | http://ad.cctpu.edu.ru/Personal/Anton/ZHtml/CompGraph/lab1/19.jpg | 2 | Лабораторная работа | 0,3 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 10-я. Нед. |
| **№ 18.**Тема Создать в редакторе CorelDraw векторный логотип или рекламное объявление | ИК-4ПК-7 | http://ad.cctpu.edu.ru/Personal/Anton/ZHtml/CompGraph/lab1/20.jpg | 2 | Лабораторная работа | 0,4 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 11-я. Нед. |
| **19.**Тема Создать в редакторе CorelDraw векторный логотип или рекламное объявление | ОК-4 ПК-7 | http://ad.cctpu.edu.ru/Personal/Anton/ZHtml/CompGraph/lab1/21.jpg | 2 | Лабораторная работа | 0,4 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 12-я. Нед. |
| **№ 20.**Тема Создать в редакторе CorelDraw векторный логотип или рекламное объявление | ОК-3, ПК-7 | http://ad.cctpu.edu.ru/Personal/Anton/ZHtml/CompGraph/lab1/23.jpg | 2 | Лабораторная работа | 0,3 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 13-я. Нед. |
| **№ 21.**Тема Создать в редакторе CorelDraw векторный логотип или рекламное объявление | ОК-3, ПК-7 | http://ad.cctpu.edu.ru/Personal/Anton/ZHtml/CompGraph/lab1/24.jpg | 2 | Лабораторная работа | 0,4 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 13-я. Нед. |
| **№ 22.**Тема Создать в редакторе CorelDraw векторный логотип или рекламное объявление | ОК-3, ПК-7 | http://ad.cctpu.edu.ru/Personal/Anton/ZHtml/CompGraph/lab1/49.jpg | 2 | Лабораторная работа | 0,3 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 14-я. Нед. |
| **№ 23.** *Тема* Программа Adobe Photoshop | ОК-3, ПК-7 | План1. Ознакомление с Adobe Photoshop2. Возможности Adobe Photoshop | 2 |  | 0,25 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 15-я. Нед. |
| **№ 24.** *Тема* Обработка фотографий | ИК-4, ПК-7 | План1. Инструменты для обработки фотографий2. Виды монтажа | 2 |  | 0,2 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 15-я. Нед. |
| **№ 25.** Тема Исследование программы PhotoShop и других программ Adobe | ОК-3, ПК-7 | План1. Ознакомление с панелью инструментов, палитрой и навигацией | 2 |  | 0,25 | Осн. 1-3Доп 1-9 |  |
| **№ 26. Тема** Использование Масок слоев и Работа с текстовыми слоями в программе Adobe Photoshop | ОК-3, ПК-7 | План1. Использование масок при редактировании фотографий2. Применение слоев при работе с объектами | 2 |  | 0,25 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 15-я. Нед. |
| **№ 27. Тема** Инструменты ретуширования в Adobe Photoshop | ОК-4, ПК-7 | План1. Ознакомление с инструментами ретуширования в Photoshop2. Ретуширование фотографий | 2 |  | 0,25 | Осн. 1-3Доп 1-9 | 16-я. Нед. |
| ***Всего*** | ***54*** |  | ***10*** |  |  |

**Образовательные технологии**

* Б- Беседа
* Д-Дискуссия
* К-Коллоквиум
* КОЗ- Компетентностно -ориентированные задания
* КСт- Кейс-стади
* КР- Контрольная работа
* ЛБ- Лекция Беседа
* ЛД- Лекция дискуссия
* ЛК-Лекция консультация
* ЛР- Лабораторная работа
* МГ- Малые группа
* МШ- Мозгового штурма
* ПЛ- Проблемная Лекция
* ПР- Презентация
* РИ –Ролевая игра
* С- Собеседование
* Т-Тесты
* ТП- Защита лабораторный работа
* ФОС-Фонд оценочных средств

***Учебно-методическое обеспечение дисциплины***

***Основная литература:***

1. Комолова Н. В. CorelDRAW X5/ Н. В. Комолова. - СПб.: БХВ Петербург, 2011.
2. История дизайна: учеб.пособие для студентов вузов / Н. А. Ковешникова. - 3-е изд., испр. - М. : Омега-Л, 2014. - 256 с. : ил. - (Университетский учебник).
3. Комолова Н. В. CorelDRAW X5/ Н. В. Комолова. - СПб.: БХВ Петербург, 2011.
4. Немцова Т. И. Компьютерная графика и WEB-дизайн. Практикум: учеб.посо-бие /
5. Т. И. Немцова, Ю. В. Назарова; под ред. Л. Г. Гагариной. - М.: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2013. - 288 с.: ил. Дизайн и основы композиции в дизайнерском творчестве и фотографии / [авт.-сост. М. В. Адамчик]. - Минск :Харвест, 2010. - 192 с. : ил. 4.2.

***Дополнительная литература:***

1. Шпикерман Эрик. О шрифте / Эрик Шпикерман. – Пара Тайп, 2005. – 198 с.
2. Гурский, Юрий Анатольевич. CorelDRAW X3. Трюки & эффекты /
3. Ю.А. Гурский, И. Гурская, А.В. Жвалевский. – СПб.: Питер, 2006. – 480 с.: ил. – (Трюки & эффекты).
4. Боутон, Гэри Дэвид. Photoshop изнутри.: пер. с англ. / Г.Д.
5. Боутон. – СПб.: Питер, 2006. – 944 с.: ил. – (Для профессионалов). – Пер. изд.: InsidePhotoshop CS/ G.D. Bouton. -SamsPublishing, 2004.
6. Ковтанюк, Юрий Славович. CorelDRAW 12 для дизайнера: профессиональная работа / Ю.С. Ковтанюк. – М.: Вильямс, 2006. – 1344 с.: ил. – (Профессиональная работа).
7. Волкова В.В. Дизайн рекламы: учеб.пособие / В.В. Волкова. – М.: Университет, 1990. – 144 с.
8. Голубева О.Л. Основы композиции: учеб.пособие /
9. О.Л. Голубе-ва. – М.: Изд. Дом «Искусство», 2004. – 120 с.: ил. Санатова С.В. Проектирование костюма: плакат: учеб.пособие / 22

**Электронные образовательные ресурсы (ЭОР):**

1. Национальный открытый университет <http://www.intuit.ru/>
2. Единая коллекция цифровых образовательных ресурсов<http://school-collection.edu.ru>
3. Федеральный центр информационно-образовательных ресурсов<http://fcior.edu.ru/>
4. Портал "Информационно-коммуникационные технологии по информатике"<http://www.ict.edu.ru/>
5. Журнал «Информатика и образование»<http://www.infojournal.ru>
6. <http://www.Corel.ru/>
7. <http://www.Sharoda.ru/>
8. http://www.Salvada.iwebs.ru (Несколько уроков)
9. <http://www.txt.uz/>
10. <http://www.Photoshop.master.ru/>
11. <http://www.samoushitelbox.ru/>

**Оценка знаний (академической успеваемости) студентов осуществляется по 100 балльной системе (шкале) следующим образом:**

Оценка «5» - 87 - 100 баллов - ставится, если студент:

1) полно и аргументировано отвечает по содержанию вопроса;

2) обнаруживает понимание материала, может обосновать свои суждения, применить знания на практике, привести необходимые примеры;

3) излагает материал последовательно и правильно, с соблюдением исторической и хронологической последовательности;

Оценка «4» - 74-86 баллов -ставится, если студент дает ответ, удовлетворяющий тем же требованиям, что и для оценки «5», но допускает 1-2 ошибки, которые сам же исправляет.

Оценка «3»- 61-73 баллов - ставится, если студент обнаруживает знание и понимание основных положений данного задания, но:

1) излагает материал неполно и допускает неточности в определении понятий или формулировке правил;

2) не умеет достаточно глубоко и доказательно обосновать свои суждения и привести свои примеры;

3) излагает материал непоследовательно и допускает ошибки.

Оценка «2» - 0 - 60 баллов - ставится, если студент обнаруживает незнание ответа на соответствующее задание, допускает ошибки в формулировке определений и правил, искажающие их смысл, беспорядочно и неуверенно излагает материал. Оценка «2» отмечает такие недостатки в подготовке студента, которые являются серьезным препятствием к успешному овладению последующим материалом.

Выставление оценок на экзаменах и зачетах осуществляется на основе принципов объективности, справедливости, всестороннего анализа качества знаний студентов, и других положений, способствующих повышению надежности оценки знаний обучающихся и устранению субъективных факторов.

В соответствии с действующими нормативными актами и рекомендациями Министерства образования и науки КР устанавливаются следующие критерии выставления оценок на экзаменах по гуманитарным, естественным, техническим и другим дисциплинам:

- оценка*"отлично"*выставляется студенту, который обнаружил на экзамене всестороннее, систематическое и глубокое знание учебно-программного материала, умение свободно выполнять задания, предусмотренные программой, который усвоил основную литературу и ознакомился с дополнительной литературой, рекомендованной программой. Как правило, оценка "отлично" выставляется студентам, усвоившим взаимосвязь основных понятий дисциплины и их значений для приобретаемой профессии, проявившим творческие способности в понимании, изложении и использовании учебно-программного материала;

- оценка *"хорошо"*выставляется студенту, который на экзамене обнаружил полное знание учебно-программного материала, успешно выполнил предусмотренные в программе задания, усвоил основную литературу, рекомендованную в программе. Как правило, оценка "хорошо" выставляется студентам, показавшим систематический характер знаний по дисциплине и способным к их самостоятельному выполнению и обновлению в ходе дальнейшей учебной работы и профессиональной деятельности;

- оценка *"удовлетворительно"*выставляется студенту, обнаружившему знание основного учебного материала в объеме, необходимом для дальнейшей учебы и предстоящей работы по профессии, справляющемуся с выполнением заданий, предусмотренных программой, который ознакомился с основной литературой, рекомендованной программой. Как правило, оценка "удовлетворительно" выставляется студентам, допустившим погрешности в ответе на экзамене и при выполнении экзаменационных заданий, но обладающим необходимыми знаниями для их устранения под руководством преподавателя;

- оценка *"неудовлетворительно"*выставляется студенту, обнаружившему пробелы в знаниях основного учебно-программного материала, допустившему принципиальные ошибки в выполнении предусмотренных программой заданий, не ознакомившемуся с основной литературой, предусмотренной программой, и не овладевшему базовыми знаниями, предусмотренными по данной дисциплине и определенными соответствующей программой курса (перечень основных знаний и умений, которыми должны овладеть студенты, является обязательным элементом рабочей программы курса).