1. **Программанын блок-схемасын качан түзүү зарыл?**

а) Программаны түзүүдөн мурун

б) Программаны түзгөндөн кийин

в) Программаны түзүп жатканда

2) **Маселени чечүүнүн алгоритмин иштеп чыгуу – бул, ...**

а) Чечүү методу анык болгон математикалык моделге келтирүү

б) Бар методдордун ичинен эң мыктысын тандоо

в) Берилгендердин, маселенин шарттарын жана анын толук чечилишин так баяндоо

г) Жыйынтыкты алууга багытталган иш-аракеттердин удаалаштыгын аныктоо.

**3) Кайталанбай, бири-биринин артынан аткарылуучу алгоритм деп аталат.**

а) Сызыктуу в) Бутактануучу

б) Циклдик г) Жөнөкөй

**4) Summa: = sqr (x)+3\*a ыйгаруу операторунун өзгөрүлмөлөр ...**

а) a, x, summa в) sqr, x, a

б) a, x г)summa, sqr, x, a

**5) INC (x,k) процедурасы ...**

а) Х ондук санын К символунан турган жолчого өзгөртөт

б) Х өзгөрүлмөнүн маанисин К чондугуна чоңойтот

в) Х өзгөрүлмөнүн маанисин К чондугуна кичирейтет

г) Х символдорунан турган жолчону К ондук белгиси бар санга өзгөртөт.

**6) Чыныгы тип ... кызматчы сөзү менен жарыяланат .**

1. INTEGER б) REAL

в**)** LONGINT в) SHORTINT

**7) Шарты кийин текшерилүүчү циклдын оператору**

а) Repeat … until б) While … do

в) For … to … do г) For … down to … do

**8) Төмөнкү операторлордун кайсынысында өзгөрүлмөлөрдүн тиби туура эмес жарыяланган?**

а) Var f, g, d, t: INTEGER; i, t: Real

б) Var a, b: real; c: real

в)Var i, j, max, min: real

г) Var a, b, c, d: real; i, j, k: integer

**9) Экспонентаны эсептөө үчүн ... процедурасы колдонулат.**

а) ORD(x) б) SQR(x)

в) TRUNC(x) г) EXP(x)

**10) S:=-5;**

**x:=0;**

**Repeat s:=s\*(x+2);**

**x:=x+1;**

**until x<2;**

**write (s);**

**программасынын жыйынтыгы кандай болот?**

а) -10.0 б) -30.0 в) 0.0 г) -120.0

**11) Квадратка көтөрүү үчүн ... функциясы колдонулат**

а) LN(x) б) LOG(x)

в) SQRT(x) г) SQR(x)

**12) (x\*x+y\*y)<=1 туюнтмасы тегиздиктин кайсы областы үчүн TRUE маанисин алат?**

а) Бирдик радиустуу тегерек үчүн

б) Бирдик радиустуу тегеректин сыртында жайгашкан чекиттер үчүн

в) Бирдик радиустуу тегеректин ичинде жайгашкан чекиттер үчүн

г) Квадраттын ичинде жайгашкан чекиттер үчүн

**13) Төмөнкү шарттуу операторлордун кайсынысы туура жазылган?**

а) if 0<x<2 then y:=cos(x) else y:=1-sin(x)

б) if (0<x) and (x<2) then y:=cos(2\*x) else y:=1-sin(3\*x)

в) if (0<x) and (x<2) then y:=cos(2x) else y:=1-sin(3x)

г) if (0<x) or (x<2) then y:=cos(x) else y:=1-sin(x)

**14) Шарты алдын ала текшерилүүчү цикл ... кызматчы сөзү менен аныкталат.**

а) For б) While

в) Repeat г) If

**15) Эгерде for i:=A to B do S циклинде B<A болсо, анда ...**

а) S оператору бир да жолу аткарылбайт

б) S оператору бир жолу аткарылат

в) S оператору В-А жолу аткарылат

г) S оператору В-А+1 жолу аткарылат

**16) While B do A операторунда B=False болсо А оператору ...**

а) бир жолу аткарылат

б) бир да жолу аткарылбайт

в) В **ТRUЕ** маанисин алганга чейин аткарылат.

**17) k:=6;**

**For i:=1 to 5 do**

**Inc(k);**

**Write(k);**

**программанын жыйынтыгы кандай болот?**

а) 7 8 9 10 11 в) 6

б) 11 г) 1 2 3 4 5

**18) A:=4;**

**B:=2;**

**X:=A mod B**

**программанын жыйынтыгында х өзгөрүлмөсү эмнеге барабар болот?**

а) туюнтма туура эмес жазылган

б) 8

в) 0 гө бөлүүгө болбойт

г) 2

**19) a:=1.0; b:=3;**

**x:=(a+b)|a\*b-a;**

**операторунун жыйынтыгы эмне болот?**

а**)** 2 б)1 в) 0.3333 г)11

**20) Паскаль тилинде камтылуучу программалардын кандай түрлөрү бар?**

а) модуль жана функция

б) процедура жана функция

в) модуль жана процедура

г) процедура

**21) Төмөнкүлөрдүн кайсынысы туура жазылган?**

а) var y=array [1..10] of integer.

б) var y:=array [1..10] of integer;

в) var y:=array [1..10] of integer;

г) type y=array (1..10) of integer.

**22) Жолчо тибиндеги үзгүрүлмө ... идентификатору менен белгиленет.**

а) CHAR в) BYTE

б) STRING г) WORD

**23) Паскаль тилинде программанын жолчосу максимум ... узундукка ээ.**

А) 80 символ, б)126 символ, в)256 символ, г)512 символ.

**24) жолчонун узундугун ... процедурасынын жардамында аныктоого болот.**

1. ORD б) LENGTH

в**)** CHR в) SHORTINT

**25) Кандай берилгендер индекс боло алышпайт?**

А)чыныгы типтеги берилгендер,

б)иреттик типтеги константалар жана өзгөрүлмөлөр,

в)диапазон тиби,

г)бүтүн типтеги

**26) Параметрлүү ЧЕЙИН циклдик операторун көрсөткүлө.**

А)for…to…do,

б)while…do,

в)repeat…until,

г)case…of…else…end

**27) Кийирүү процедурасы ... операторунун жардамында аткарылат.**

А)read,

б)repeat,

в)write,

г)if.