***Предмет:*** [***Архитектура вычислительных систем***](http://avn.oshsu.kg/ReportServer/Pages/ReportViewer.aspx?%2fVUZ%2fs_nagr_kaf_1&rs%3aCommand=Render)

***Гр:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Ф.И.О\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

1. Архитектура термини канчантан бери компьютер тармагында колдонулуп келе жатат?

1. ХХ кылым. 80-жылдар
2. ХХ кылым. 90-жылдар
3. ХХ кылым. 80-90-жылдар
4. ХХ кылым. 70-жылдар

2.Түндүк көпүрөө- ...............................?

1. БП ду опер. эске, графикалык контролёрго туташтырат
2. графикалык контролёрго, кошумча түзүлүштөрдү туташтыруучу портторду
3. кошумча түзүлүштөрдү туташтыруучу портторду шина менен байланыштырып
4. шина менен байланыштырып графикалык контролёрго туташтырат

3. Процессордун негизги параметрлери.

1. Тиби, эстин колому, откоруу жондомдуулугу
2. Модель, эстин колому, тактылык жыштыгы
3. модели, тактылык жыштыгы, ядросунун саны
4. Интерфейси, колому,айлануу ылдамдыгы

4.Компьютердин архитектурасы деген термин колдонулганга чейин эмне деп аталган?

1. Компьютердин жабдылышы
2. Компьютердин түзүлүшү
3. Компьютердин апараты
4. Компьютердин курамы

5. Катуу дистин негизги параметрлери.

1. Тиби, эстин колому, откоруу жондомдуулугу
2. Модель, эстин колому, тактылык жыштыгы
3. модели, тактылык жыштыгы, ядросунун саны
4. Интерфейси, колому,айлануу ылдамдыгы

6.Системалык блок түзүлүшү боюнча канчага бөлүнөт?

1. 2ге, физикалык жана логикалык
2. 2ге, ички жана сырткы
3. 2ге негизги жана кошумча
4. 2ге, алдынкы жана арткы

7. Видео карта-бул

1. ПК кошумча компоненттери бири болгон манитордун компьютер менен иштеген тузулуш.
2. Перифериялык тузулуштордун иштетуучу компаненттердин топтому
3. Системалык блоктун ичинде жайгашкан коп формадагы тактайча.
4. ПК негизги компоненттери орнотулган коп катмарлуу суротторду печаттоочу татаал тузулуш.

8.Түштүк көпүрөө- ...............................?

1. шина менен байланыштырып графикалык контролёрго туташтырат
2. БП ду опер. эске, графикалык контролёрго туташтырат
3. графикалык контролёрго, кошумча түзүлүштөрдү туташтыруучу портторду
4. кошумча түзүлүштөрдү туташтыруучу портторду шина менен байланыштырып

9.Азыктануу бөлүгү канча жана кандай түзүлүштөрдөн турат?

1. 6 бөлүктөн турат, тармактык түзөөтүчү, генератор, трансформаттор, төмөнкү
2. 4 бөлүктөн турат, генератор, трансформаттор, стаблизатор, кулер
3. 5 бөлүктөн турат, тармактык түзөөтүчү, генератор, трансформаттор, төмөнкү вольтту түзөөтүүчү, стаблизатор
4. 5 бөлүктөн турат, тармактык , генератор, трансформаттор, , стаблизатор, кулер

10. Оперативдик эстин негизги параметрлери.

1. Тиби, эстин колому, откоруу жондомдуулугу
2. Модель, эстин колому, тактылык жыштыгы
3. модели, тактылык жыштыгы, ядросунун саны
4. Интерфейси, колому,айлануу ылдамдыгы

11. Энелик плата кайсы тилден алынган жана кандай вариантарда аталат.

1. БП, ЦПУ, АТА, SATA
2. Motherboard, Mainboard, System board
3. System board, Чипсет, Сокет
4. Motherboard, Intel , DDR

12. Сокет кайсы тилден алынган жана эмне дегенди тушундурот,

1. Орус тилинен алынган оперативтик эстин орду
2. Англис тилинен алынып слот дегенди тушундурот ал ядронун ордун аныктайт
3. Грек тилинен алынып метал менен капталган процессордун сырты
4. Англис тинен алынып разьём дегенди тушундурот процессордун жайгашкан жери

13. Киргизуучу-чыгаруучу тузулушторго ......................

1. интерактивный доска, сеттик плата, дискавод, модем ж.б
2. клавиша, мыш, сканер, микрафон, веб-камера
3. микрофон, дискавот, калонка, флешка
4. манитор, принтер, датчиктер, темпратура

14. Видео картанын негизги параметрлери.

1. Тиби, эстин колому, откоруу жондомдуулугу
2. модели, тактылык жыштыгы, ядросунун саны
3. Модель, эстин колому, тактылык жыштыгы
4. Интерфейси, колому,айлануу ылдамдыгы

15. Жекече компьютер түзүлүшү боюнча канчага бөлүнөт кандай болуп?

1. 2ге бөлүнөт, логикалык жана физикалык
2. 2ге бөлүнөт, негизги жана кошумча
3. 2ге бөлүнөт, графикалык жана функцияналдык
4. 2ге бөлүнөт, электр тогуна туташтырып жана электр тогусуз эле иштөө

16. Энелик плата- бул

1. Жашыл тактайчага жайгашкан майда схемалар
2. Перифериялык тузулуштордун топтому
3. Системалык блоктун ичинде жайгашкан бир формадагы тактайча.
4. ПК негизги компоненттери орнотулган коп катмарлуу татаал тузулуш.

17. Оперативдик эстин жайгашкан орду эмне деп аталат.

1. Сокет
2. Разьём
3. Слот
4. Чипсет

18. Перифериялык тузулуштор деген эмне?

1. компьютерге туташтырууга мункун болгон баардык кошумча тузулуштор.
2. Компьютердин кошумча тузулуштору
3. Системалык блокко туташтырылып оз алдынча кызмат кылуучу тузулуштор
4. Компьютердин иштоосу учун зарыл болгон тузулуштор

19. Видео карта үчүн кайсы шиналар колдонулат?

1. COM, LTP
2. PSI, UZB
3. VGA, DVI, HDMI
4. AGP, PCI-E

20. Системалык блоктун ичинде стандартуу турдо куллер болуш керек?

1. 4
2. 3
3. 5
4. 2

***Жалпы балл: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

***Предмет: Пратикум програм. по решению предметно-ориентиров. задач на ПК***

***Гр:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Ф.И.О\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***

***1 Префикстүүинкрементамалы … жазылгандаколдонулат.***

1. *операнддыналдынан*
2. *операнданкийин*
3. *операнд*
4. *++*

***2.постфикстүүинкрементамалы … жазылгандаколдонулат.***

1. *операнддыналдынан*
2. *операнданкийин*
3. *операнд*
4. *++*

***3 Префикстүүдекриментамалы … жазылгандаколдонулат.***

1. *операнддыналдынан*
2. *операнданкийин*
3. *операнд*
4. *- -*

***4 Постфикстүүдекриментамалы … жазылгандаколдонулат.***

1. *операнддыналдынан*
2. *операнданкийин*
3. *операнд*
4. *- -*

***5 inti = 10;***

*Console.WriteLine(++i);*

*Жыйынтыгы*

1. *10*
2. *11*
3. *9*
4. *эчнерсе*

***6 inti = 10;***

*Console.WriteLine(i++);*

*Жыйынтыгы*

1. *10*
2. *11*
3. *9*
4. *эчнерсе*

***7 унардык амалдар ... аракеттенет.***

1. *бир операндга*
2. *эки операндга*
3. *операторлортизмегине*
4. *процедураларгажанакласстарга*

***8 амалдар ... аракеттенет.***

1. *бир операндга*
2. *эки операндга*
3. *операторлортизмегине*
4. *процедураларгажанакласстарга*

***9 Логикалыктанууамалыкайсы***

1. *!*
2. *?*
3. *not*
4. *no*

***10 ЛогикалыкЖЕамалыкайсы***

1. *or*
2. *||*
3. *%*
4. *&*

***11 ЛогикалыкЖАНАамалыкайсы***

1. *or*
2. *||*
3. *%*
4. *&&*

***12 … – бул эсептөө ыкмасынын кээ бир маанилерин аныктоочу тилдин синтаксистик бирдиги.***

1. *Туюнтма*
2. *Программа*
3. *Класс*
4. *Метод*

***13 программанынфрагментиэмнежумушаткарат***

*float s = float.Parse(Console.ReadLine());*

*double p = Math.Sqrt(s);*

*Console.WriteLine("p=" + p);*

1. *Киргизилген санды*
2. *Киргизилген s санынын математикалык чондугун*
3. *Киргизилген s санынын тамырын*
4. *Киргизилген s санынын квадратын*

***14 float а = float.Parse(Console.ReadLine());***

*float с = float.Parse(Console.ReadLine());*

*double p = Math.Pow(а,с);*

*Console.WriteLine("p=" + p);*

1. *Киргизилген санды*
2. *Киргизилген a,c санынын математикалык чондугун*
3. *Киргизилген а,с санынын кимиси чондугун*
4. *Киргизилген а санынын с даражасын*

***15 Составдуу оператор же блок … бекилгеноператорлордунудаалаштыгын берет***

1. *Программадагы*
2. *{} фигуралуукашаага*
3. *операторлор жыйындысы*
4. *Жообу жок*

***16 программадагы жолчого комментарий жазуу учун … колдонулат***

1. *{} фигуралуукашаа*
2. */\* операторлордун бир нече жолчолук жыйындысы\*/*
3. *//*
4. *Жообу жок*

***17 Switch … оператору***

1. *тандоо*
2. *Циклдыуюштуруунунтатаалформасындаколдонулуучу*
3. *Отуу*
4. *Жоопжок*

***18 программанынфрагментиэмнежумушаткарат***

*static void Main()*

*{*

*for (inti = 1; i<= 14; i++){*

*Console.WriteLine(“s=s+i”);*

*}*

***}***

1. *14 жолуs=s+i*
2. ***1 ден 14 ко чейинкисандардынсуммасын***
3. ***I***
4. ***S***

***19 программанынфрагментиэмнежумушаткарат***

*static void Main()*

*{ int s=0;*

*for (inti = 1; i<= 5; i++){*

*s=s+i;*

*Console.WriteLine(i);*

*}*

*}*

1. *15*
2. *-1 ден5кечейинкисандардынсуммасын*
3. *5*
4. *s*

***20 программанынфрагментиэмнежумушаткарат***

*static void Main()*

*{ int s=0;*

*for (inti = 1; i<= 10; i++){*

*s=s\*i;*

*Console.WriteLine(“ s ”);*

*}*

***}***

1. *0*
2. *1 ден10чейинкисандар*
3. *10!*
4. *s*

***21 break… оператору***

1. *Cекируучу*
2. *чыгуу*
3. *Сындыруу*
4. *Текшеруу*

***22 goto … оператору***

1. *шартсызөтүү*
2. *if оператору текшерилипананgotoмененчыгуучу*
3. *Сындыруу*
4. *Текшеруу*

***23 усулунанкайтуу оператору***

1. *return*
2. *Main*
3. *main*
4. *goto*

***24 циклдинкийинкиитерациясынаөтүү оператору …***

1. *continue*
2. *For each*
3. *while*
4. *do while*

***25 … – бул ар бир элемент өздүкномеринеээболгонжалпыатмененбириктирилгенбиржанаошол эле элементтердинфиксирленген саны.***

1. *Бирөлчөмдүү массив*
2. *Метод*
3. *Класс*
4. *Программа*

***26. С# та массивдинэлементтерининномерлөө…башталат***

* 1. *программанынбашынан*
  2. *программанынжурушундо*
  3. *колдонулуучутарабынан*
  4. *Нолдон*

***27 static void Main()***

*{*

*int[ ] myArray = { 0, 13, 22,53, 64, 55, 36, 37, 8, 9 };*

*inti;*

*for (i = 0; i< 10; ++i)*

*Console.WriteLine(myArray[5]);*

*} жыйынтыгында … чыгат*

1. *myArrayдин маанилери*
2. *myArrayмассивинин 5 элементининмааниси*
3. *5*
4. *myArrayмассиви*

***28static void Main()***

*{*

*int[ ] myArray = { 0, 13, 22,53, 64, 55, 36, 37, 8, 9 };*

*inti;*

*for (i = 0; i< 10; ++i)*

*Console.WriteLine(myArray[5]);*

*}жыйынтыгында … чыгат*

1. *myArrayдин маанилери*
2. *64*
3. *5*
4. *myArray массив*

***Жалпы балл: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***