

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

ОШСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

ФАКУЛЬТЕТ МАТЕМАТИКИ И ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

КАФЕДРА ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ

«Согласовано»

«Утверждаю»

Председатель методического совета

на заседании кафедры

Информационные

факультета МИТ

системы и программирование

Доцент, к.ф.-м.н. _____ Борбоева Г. М.

от 29 августа 2022 года,

протокол №1

зав. каф. _____ Токторбаев А

СИЛЛАБУС

Дисциплина: "Объектно-ориентированное программирование"

Направление: 710200. Информационные системы и технологии

Форма обучения: очное бакалавр

Сетка часов по учебному плану

Объектно-ориентированное программирование	Количество часов				СРС
	Всего	Аудиторные занятия			
		Всего ауд. Занятий	Лекции и	Лабор.	
3курс, V сем.	60 4 кред.	60	24	36	60

Учебная программа студента (силлабус) составлена на основе Государственного образовательного стандарта по направлению "Информационные системы и технологии", профиль подготовки "Автоматизированные системы"

Составитель: _____ Карабаев С. Э.

Данные о преподавателе:

Карабаев Самат Эшполотович – преподаватель кафедры ИСП факультета

Математика и информационных технологий ОшГУ

Стаж работы – 8 лет.

Образование:

- Высшее, ОшГУ, Факультет математики и информационных технологий 2015 г.;
- Магистр, ОшГУ, факультет математики и информационных технологий, 2019 г.

Рабочее место: 723500. главный корпус ОшГУ, ул. Ленина 331, кабинет – 322.

Контактная информация:

Мобильный телефон: 0771234708

E-mail: mr.samat90@gmail.com

Дежурство преподавателя проводится в кабинете 322 по четвергам с 12.40 до 13.25

Цели и задачи курса

Основной целью данного курса является формирование базовых понятий объектно-ориентированного программирования, развитие системного мышления обучающихся. Курс не является учебником по Python.

2. Структура дисциплины

Тематический план, отражающий содержание дисциплины (перечень разделов и тем), структурированное по видам учебных занятий с указанием их объемов в соответствии с учебным планом, приведен в таблице 3.

Таблица 1 – Структура дисциплины

№	Название и содержание разделов, тем, модулей
	1 модуль
1	Введение. Знакомство с Python
2	Типы данных. Переменные
3	Вывод данных. Функция print()
4	Ввод данных. Функция input()
5	Логические выражения и условные операторы
6	Списки. Создание и редактирование списков
7	Циклы. Работа с циклами
8	Функции. Создание и применение функций
9	Модули. Установка и применение модулей
10	Объектно-ориентированное программирование
11	Создание классов и объектов
12	Наследование
	2 модуль
13	Множественное наследование
14	Перегрузка операторов
15	Абстрактные методы
16	Ограничение доступа к атрибутам класса
17	Полиморфизм
18	Композиция
19	Статические методы
20	Примеры объектно-ориентированных программ на Python
21	Класс рациональных дробей
22	Класс «Студент»
23	Виртуальная модель процесса обучения
24	Игра-стратегия «Солдаты и герои»

3. Литература

- Бизли Д., [Python, подробный справочник, 4-е издание, 2010.](#)
- Марк Лутц, [Изучаем Python, Т. 1, 5-е издание, 2019.](#)
- Марк Лутц, [Изучаем Python, Т. 2, 5-е издание, 2020.](#)

4. Оценка знаний.

Выставление оценок на экзаменах осуществляется на основе принципов объективности, справедливости, всестороннего анализа качества знаний студентов, и других положений, способствующих повышению надежности оценки знаний обучающихся, и устранению субъективных факторов.

Оценка знаний (академической успеваемости) бакалавров осуществляется по 30 и 100 балльной системе (шкале) следующим образом:

30 балловой системе	Рейтинг (баллы)	Оценка по буквенной системе	Цифровой эквивалент оценки по GPA	Оценка по традиционной системе
26-30	87 – 100	A	5,0	Отлично
24 - 25	80 – 86	B	4	Хорошо
22 - 23	74 – 79	C	-4	
20 - 21	68 -73	Д	3	Удовлетворительно
18- 19	61 – 67	E	-3	
9 - 17	31- 60	FX	2	Неудовлетворительно
0 - 8	0 - 30	F	0	