

Инновационные технологии профессионального обучения

1. Инновация» түшүнүгү эмнени билдирет?
2. Инновациялык технологиялардын негизги максаты эмне?
3. Инновациялык ишмердүүлүк кайсы тармактарда колдонулат?
4. Инновациянын негизги өзгөчөлүгү эмнеде?
5. Инновациялык технологиянын негизги натыйжасы эмне?
6. Заманбап билим берүүнүн негизги багыты кайсы?
7. Кесиптик билим берүүдө эмнеге басым жасалат?
8. “Жашоо бою билим алуу” концепциясы эмнени билдирет?
9. Билим берүүдөгү санариптештирүү эмне үчүн керек?
10. Замандын талабына ылайык адис кандай болушу керек?
11. Кейс-метод эмнеге негизделет?
12. Ролдук оюн ыкмасынын максаты эмнеде?
13. Дискуссия ыкмасынын артыкчылыгы эмнеде?
14. Интерактивдүү ыкмалар эмнеге жардам берет?
16. Проекттик окутуу эмнеге негизделет?
17. Долбоор ишинин негизги этабы кайсы?
18. Проекттик иштин максаты эмне?
19. Проекттик окутуу эмнени калыптандырат?
20. Проекттик иш кайсы натыйжага жеткирет?
21. Модулдук окутуунун негизги өзгөчөлүгү эмнеде?
22. Компетенттүүлүк деген эмне?
23. Модулдук окутуу кайсы ыкма менен байланыштуу?
24. Компетенттүүлүккө негизделген окутуунун максаты эмне?
25. Модулдук окутуу эмнеге мүмкүндүк берет?
26. Проблемалык окутуунун маңызы эмнеде?
27. Проблема коюу ыкмасынын максаты эмне?
28. Проблемалык окутуунун негизги артыкчылыгы эмнеде?
29. Проблемалык сабакта мугалимдин ролу кандай?
30. Проблемалык окутуу кайсы натыйжага жеткирет?
31. КТ деген эмне?
32. ИКТ кайсы максатта колдонулат?
33. ИКТга кирген программаларга мисал келтир.
34. ИКТнын артыкчылыгы эмнеде?
35. ИКТны туура колдонуу эмне берет?

36. Электрондук окутуу деген эмне?
37. Moodle системасы эмне үчүн колдонулат?
38. Zoom платформасынын негизги функциясы кандай?
39. Google Classroom кайсы артыкчылыктарды берет?
40. Дистанттык окутуунун кемчилиги эмнеде?
41. Мобилдик окутуу деген эмне?
42. Мобилдик окутуунун артыкчылыктары кандай?
43. Билим берүү колдонмолоруна мисал келтир.
44. Мобилдик окутуу эмнеге жардам берет?
45. Мобилдик окутуунун негизги талабы кандай?
46. Виртуалдык реалдуулук деген эмне?
47. Кошумча реалдуулук (AR) эмнени билдирет?
48. Виртуалдык реалдуулук кайсы сабактарда көбүрөөк колдонулат?
49. VR технологиясынын негизги артыкчылыгы эмнеде?
50. AR технологиясы эмнени жакшыртат?
51. Flipped Classroom (тескери класс) эмнени билдирет?
52. Смешанное окутуунун негизги максаты эмне?
53. Тескери класстын артыкчылыгы эмнеде?
54. Смешанное окутууда мугалимдин ролу кандай
56. Геймификация деген эмне?
57. Оюн ыкмалары эмнеге жардам берет?
58. Геймификация кандай каражаттар менен ишке ашат?
59. Геймификациянын негизги максаты эмне?
60. Оюн технологияларынын натыйжасы эмнеде?