

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ, ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ И ИННОВАЦИЙ
КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

ОШСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
КОЛЛЕДЖ МЕЖДУНАРОДНЫХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ПРОГРАММ

ОТДЕЛЕНИЕ «ИНОСТРАННЫЙ ЯЗЫК»

СОГЛАСОВАНО

Председатель УМС колледжа

Жумабаева А.Т.

УТВЕРЖДЕНО

Заведующий колледжем

Жалиев



Модульные вопросы по дисциплине:
«Инновационные технологии профессионального обучения»

Кредит: 3

11-я база, 2-й курс

9-я база, 3-й курс

для студентов очного отделения, обучающихся по специальности
050303 — «Иностранный язык»

Составители: Медербекова Ш.М.

Вариант А

Дата _____

ФИО _____

Поток: _____

1. Что такое инновация?

- А) Новое открытие в науке
- В) Улучшение уже существующих процессов
- С) Нововведение, направленное на развитие и прогресс
- Д) Обычное изменение в расписании

2. Какой из нижеперечисленных примеров является инновацией в образовании?

- А) Замена доски на новую
- В) Введение онлайн-платформы для обучения
- С) Проведение контрольной работы
- Д) Организация школьной ярмарки

3. Основная цель инноваций в образовании — это:

- А) Снижение количества уроков
- В) Повышение дисциплины
- С) Улучшение качества обучения
- Д) Сокращение штата преподавателей

4. К какому типу инноваций относятся цифровые технологии в обучении?

- А) Социальные
- В) Технические
- С) Биологические
- Д) Финансовые

5. Как называется процесс внедрения инноваций в образовательный процесс?

- А) Модернизация
- В) Информатизация
- С) Инновационная трансформация
- Д) Демонстрация

6. Какой из перечисленных методов способствует инновационному обучению?

- А) Механическое запоминание
- В) Работа по шаблону
- С) Проектный метод
- Д) Диктовка текста

7. Какой результат предполагается от внедрения инноваций?

- А) Увеличение нагрузки на студентов
- В) Повышение мотивации и эффективности обучения
- С) Удлинение учебного года
- Д) Упрощение экзаменов

8. Что относится к информационно-коммуникационным технологиям (ИКТ) в образовании?

- А) Интерактивная доска
- В) Линейка
- С) Мел и доска
- Д) Журналы учета посещаемости

9. Какой вид инновационной технологии использует игровые элементы в обучении?

- А) Тестирование
- В) Геймификация
- С) Лекция
- Д) Работа с текстом

10. Технология «перевернутого класса» означает:

- А) Уроки только в дистанционном формате
- В) Учеба без учителя

- C) Изучение материала дома, а практика в классе
 - D) Замену учебников на гаджеты
11. К проектной технологии относится:
- A) Изучение правил
 - B) Самостоятельное создание продукта по теме
 - C) Выполнение домашнего задания
 - D) Сдача теста
12. Мобильное обучение — это:
- A) Занятия только на бумажных носителях
 - B) Обучение с помощью мобильных устройств
 - C) Групповая работа
 - D) Лекции в классе
13. Преимущество дистанционного обучения:
- A) Отсутствие интернета
 - B) Физическое присутствие обязательно
 - C) Гибкость во времени и месте обучения
 - D) Только устная проверка
14. Что из перечисленного является примером облачных технологий в образовании?
- A) Учебник
 - B) Google Classroom
 - C) Презентация на бумаге
 - D) Мел и доска
15. Что означает цифровая трансформация образования?
- A) Использование только бумажных учебников
 - B) Замена преподавателей роботами
 - C) Комплексное внедрение цифровых технологий в образовательный процесс
 - D) Отмена традиционного обучения
16. Какое качество становится наиболее важным для специалиста в условиях цифровой трансформации?
- A) Физическая сила
 - B) Гибкость и способность к самообучению
 - C) Умение работать с бумагами
 - D) Хорошая память
17. Какую роль играют инновации в образовании?
- A) Мешают традиционному процессу
 - B) Делают обучение скучным
 - C) Повышают эффективность и мотивацию
 - D) Упрощают контроль над студентами
18. Что является примером цифрового инструмента в образовании?
- A) Доска
 - B) Тетрадь
 - C) Moodle или Google Classroom
 - D) Журнал посещаемости
19. Какие навыки называют «навыками XXI века»?
- A) Умение считать без калькулятора
 - B) Молчаливое выполнение приказов
 - C) Критическое мышление, коммуникация, креативность, сотрудничество
 - D) Чтение текстов наизусть
20. Почему специалисту важно владеть цифровыми технологиями?
- A) Чтобы развлекать студентов
 - B) Чтобы казаться современным
 - C) Чтобы быть конкурентоспособным на рынке труда
 - D) Чтобы быстрее закончить урок

Вариант В.

Дата _____

ФИО студента _____

Поток: _____

1. Как называется платформа для онлайн-обучения?
A) Moodle
B) Chrome
C) Skype
D) TikTok
2. Что является недостатком дистанционного образования?
A) Возможность учиться в любое время
B) Недостаток живого общения и мотивации
C) Широкий выбор курсов
D) Быстрая обратная связь
3. Что такое кейс-метод?
A) Метод проверки знаний
B) Метод решения конкретной учебной ситуации
C) Метод запоминания терминов
D) Метод физической активности
4. Какова основная цель деловой игры?
A) Повысить физическую активность
B) Развить творческие способности
C) Смоделировать реальные профессиональные ситуации
D) Проверить грамматические знания
5. Что представляет собой тренинг?
A) Теоретическая лекция
B) Групповая форма практической работы для развития навыков
C) Индивидуальное чтение
D) Онлайн-тест
6. В чем преимущество кейс-метода?
A) Учит работать с интернетом
B) Формирует логическое мышление и навыки анализа
C) Заменяет экзамены
D) Не требует подготовки
7. Какую функцию выполняет Canva в обучении?
A) Используется для программирования
B) Создает визуальные материалы и презентации
C) Проверяет грамматику
D) Отслеживает посещаемость
8. Что позволяет делать Google Slides?
A) Монтировать видео
B) Создавать интерактивные презентации
C) Писать код
D) Записывать аудио
9. Какой из инструментов наиболее подходит для создания инфографики?
A) Canva
B) Word
C) Excel
D) Notepad
10. Почему интерактивные методы эффективны?
A) Не требуют внимания
B) Вовлекают студентов в процесс и развивают мышление
C) Быстро проходят
D) Не требуют подготовки преподавателя

11. Что НЕ относится к интерактивным методам?
- A) Лекция без обратной связи
 - B) Деловая игра
 - C) Тренинг
 - D) Кейс-анализ
12. Как лучше всего использовать Canva на занятии?
- A) Для оформления расписания
 - B) Для создания наглядных схем, постеров и презентаций
 - C) Для ведения журнала
 - D) Для написания эссе
12. Что такое Padlet?
- A) Текстовый редактор
 - B) Виртуальная интерактивная доска
 - C) Онлайн-калькулятор
 - D) Программа для кодирования
13. Для чего используется Jamboard?
- A) Запись видео
 - B) Создание музыкальных файлов
 - C) Совместная работа на цифровой доске
 - D) Проверка грамматики
14. Какая из функций доступна в Padlet?
- A) Редактирование PDF
 - B) Размещение заметок, ссылок, изображений
 - C) Создание таблиц
 - D) Запуск программ
15. Какое преимущество Jamboard?
- A) Работает только офлайн
 - B) Имеет встроенный антивирус
 - C) Позволяет работать группе пользователей одновременно
 - D) Не требует учетной записи
16. Что можно размещать на доске Padlet?
- A) Только текст
 - B) Текст, изображения, видео, ссылки
 - C) Только таблицы
 - D) Только рисунки
17. Какой сервис является аналогом Padlet и Jamboard?
- A) Google Docs
 - B) Miro
 - C) Zoom
 - D) YouTube
18. Что нужно для начала работы с Jamboard?
- A) Установить антивирус
 - B) Учетная запись Google
 - C) Скачать приложение Excel
 - D) Открыть Word
- Как преподаватели используют виртуальные доски?
- A) Для оформления расписания
 - B) Для проведения тестов
 - C) Для коллективного обсуждения и визуализации идей
 - D) Для загрузки курсов
19. Какая из следующих опций доступна в Jamboard?
- A) Отправка SMS
 - B) Рисование, стикеры, текстовые блоки
 - C) Создание форм

D) Настройка таблиц

20. Чем отличается Padlet от обычной доски?

A) Можно писать только мелом

B) Доступна онлайн и поддерживает мультимедиа

C) Используется только на уроках физики

D) Поддерживает только один язык