МИНИСТЕРСТВО НАУКИ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ И ИННОВАЦИЙ КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ ОШСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ КОЛЛЕДЖ МЕЖДУНАРОДНЫХ ОБАЗОВАТЕЛЬНЫХ ПРОГРАММ

Отделение "Иносранный язык"

ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ (Syllabus)

Специальность (направление)	Иностранный язык	Код курса	38110
Язык обучения	Русский, кыргызский.	Дисциплина	Инновационные технологии профессионального обучения
Академический год	2025-2026	Количество кредитов	3
Преподаватель	Имандос кызы Айпери	Семестр	3
E-Mail	ajperiimando skyzy@gmail .com	Расписание по приложению	myedu.kg
Консультация	10:00-13:00	Место	КМОП
Форма обучения	дневная	Тип курса	Обязательный

Зав.отделом	Жалиев Б.К.	
		подпись

Ош, 2025

Характеристика курса:

Курс «Инновационные технологии профессионального обучения» ориентирован на изучение теоретических основ инноваций и освоение современных цифровых инструментов, применяемых в образовательной и профессиональной сферах. Особое внимание уделяется информационно-коммуникационным технологиям (ИКТ) совокупности современных технических и программных средств, а также методов, обеспечивающих сбор, хранение, обработку, передачу и представление информации, используемых для организации учебной, профессиональной и исследовательской деятельности. Программа сочетает практические занятие, а также использование онлайнплатформ и интерактивных методов обучения.

Цель курса:

Развитие у студентов знаний и компетенций в области инновационных технологий, формирование навыков цифровой грамотности и способности применять современные ИКТ в образовательной и профессиональной деятельности.

Пре-реквизиты		Информатика, Критические мышление, медиаграматтность.			
Пост-реквизиты		мпия			
Со-реквизиты		Аналитическое чтение			
	Результаты обучен	ия дисциплины			
К концу курса студе	ент:				
РО (результат обучения) ООП	РО дисциплины	Компетенции			
РО 3 – Применяет информационно-коммуникационные технологии и способы математической обработки информации в профессиональной деятельности	Знает современные инновационные технологии, применяемые в профессиональном обучении, и их основные характеристики. Умеет применять инновационные технологии для решения учебнопрактических задач в своей профессиональной сфере. Владеет навыками отбора и использования инновационных технологий в образовательном и профессиональном процессе.	ОК 3 – умеет осуществлять поиск, интерпретацию и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития; ОК 4 – умеет использовать информационно -коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.			

Календарно-тематический план практических занятий

№	Название темы	Количест во часов	Балл ы	Нед.	Литера	гуры
					основ	доп
	1 Модуль.					
1	Введение в курс. Понятие инноваций	2	5	1 нед.	Coursera / edX — онлайн-курсы от ведущих университетов по ИТ и программирова нию.	SpringerLink (частично бесплатно) https://link.spr inger.com
		2			Stack Overflow — форум с	SpringerLink (частично

2	Виды инновационных технологий в образовании		5	1 нед.	вопросами и ответами по программирова нию и ИТ.	бесплатно) — https://link.spr inger.com/
	Цифровая трансформация образования. Современные требования к специалисту и роль инноваций	2	5	2 нед	Stack Overflow — форум с вопросами и ответами по программирова нию и ИТ.	GitBook — https://www.g itbook.com/
	Информационно- коммуникационные технологии (ИКТ) в образовании Цифровые платформы: Google Workspace, Moodle	2	5	2 нед.	Coursera / edX — онлайн- курсы от ведущих университетов по ИТ и программиров анию.	GitBook — https://www.g itbook.com/
5	Облачные технологии и их возможности	2	5	3 нед.	GitBook — https://www.gitb ook.com/	O'Reilly Online Learning
6	Электронное обучение и дистанционные образовательные технологии Электронное обучение и дистанционные курсы	2	5	4 нед.	O'Reilly Online Learning	O'Reilly Online Learning
7	Интерактивные методы обучения (кейс-метод, деловые игры, тренинги). Применение Canva и Google Slides для визуализации материала	2	5	5 нед.	Stack Overflow — форум с вопросами и ответами по программирова нию и ИТ.	SpringerLink (частично бесплатн
8	Виртуальные доски (Padlet, Jamboard)	2	5	6 нед.	https://link.spri nger.com/	https://link.s pringer.com
9	Викторины и игры: Kahoot, Quizizz	2	5	7 нед.	O'Reilly Online Learning	https://link.spr inger.com
10	Проектная технология в профессиональном обучении Мобильные приложения в обучении	2	5	8 нед.	. Project Gutenberg — https://www.gute nberg.org/	https://link.spr inger.com
	Цифровая безопасность, киберэтика	2	5	9 нед.	https://link.spri nger.com	https://link.sp ringer.com
12	Социальные сети в обучении	2	5	10 нед.	O'Reilly Online Learning	https://link.spr inger.com
13	Создание учебного видеоконтента	2	5	11 нед.	https://link.spri nger.com	. Project Gutenberg — https://www.g utenberg.org/
	Использование мультимедийных средств в образовательном процессе.Цифровое портфолио: понятие и создание	2	5	12 нед.	Coursera / edX онлайн-курсы от ведущих университетов по ИТ и программирова нию.	Project Gutenberghttp s://www.guten berg.org/

15	Тенденции развития инновационных технологий в профессиональном образовании. Использование AI-инструментов (ChatGPT, Grammarly)	2	5	13 нед.	OpenLibra — https://openlibra .com/	https://link.sp ringer.com
16	Командная работа в цифровой среде	2	5	14 нед.	Project Gutenberghttps:/ /www.gutenberg. org/	O'Reilly Online Learning
17	Подготовка и оформление проекта	2	5	15 нед.	O'Reilly Online Learning	O'Reilly Online Learning
18	Презентация и защита проекта	2	5	16 нед.	Coursera / edX — онлайн- курсы от ведущих университетов по ИТ и программирова нию.	. OpenLibra https://openlib ra.com/
	Всего:	36часов				

План организации СРСП

№ Тема	Часы	Форма проведения СРСП	Дата проведения	Литература и сайты
1. Практическое знакомство с виртуальными досками (Jamboard, Padlet)	5	Презентация Слайды	По графику	OpenLibra — https://openlibra.com Stack Overflow — форум с вопросами и ответами по программировани ю и ИТ.
2 Разработка мини-проекта с применением цифровых инструментовВсего:	4 9 часов	Консультация и обсуждения тему	ı По графику	OpenLibra — https://openlibra.c om

План организации СРС

N	№ Тема		Часы Задание О		Оцен.сред Литература		
1	Анализ современных цифровых инструментов в образовании	2	пересказ	Ответь на вопросы	OpenLibra — https://openlibra.com/		
2	Разработка презентации с использованием мультимедийных средств	4	Краткое содержание	Ответь на вопросы	OpenLibra — https://openlibra.com/		
3	Создание мини-сайта с использованием конструкторов сайтов	4	презентация	PPT	OpenLibra — https://openlibra.com/		
4	Внедрение облачных технологий в учебный процесс	4	Краткое содержание	устно	OpenLibra — https://openlibra.com/		

5 Применение виртуальной реальности для обучения	4	презентация	PPT	OpenLibra — https://openlibra.com/	
6 Основы кибербезопасност в цифровом мире	и 4	презентация	PPT	ACM Digital Library	По графику
7 Использование социальных сетей для продвижения образовательных проектов	4	Краткое содержание	устно	ACM Digital Library	По графику
8 Разработка интерактивных учебных материалов	2	Краткое содержание	устно	ACM Digital Library	По графику
9 Автоматизация рутинных задач с помощью скриптов и макросов		Краткое содержание	устно	ACM Digital Library	По графику
10 Применение искусственного интеллекта в образовании	4 a	презентация	PPT	ACM Digital Library	По графику
11 Анализ трендов развития информационных технологий	4	пересказ	Ответь на вопросы	ACM Digital Library	По графику
12 Использование мобильных приложений для обучения	3	Краткое содержание	Ответь на вопросы	ACM Digital Library	По графику
13 Создание и ведение блога на образовательную тему	2	презентация	PPT	ACM Digital Library	По графику
Всего:	54				

Политика курса

- 1.Не опаздывать на занятия
- 2. Не разговаривать во время занятий
- 3. Отключить сотовый телефон или использовать без звукового режима.
- 4. На занятия приходить в деловой одежде
- 5. Не пропускать занятия, в случае болезни предоставить справку.
- 6. Активно участвовать в учебном процессе.
- 7. Своевременно и старательно выполнять самостоятельные работы.
- 8.Быть терпимым, открытым, откровенным и доброжелательным к сокурсникам и преподавателям.
- 9. Конструктивно поддерживать обратную связь на всех занятиях.
- 10. Быть пунктуальным и обязательным.

Система оценки

Декларация об академической честности: Студенты, проходящие этот курс, должны подать декларацию, требующую от них соблюдать политику университета в отношении академической честности. Положение «Организация образовательного процесса в ОшГУ» A-2024-0001, 2024.01.03.2024

Баллы за курс состоят из (100 баллов):

Дисциплина	Кр ед ит	Ауд. час ы	CPC / CP				Экз А(50 балл)
			СП	1-мо д	уль (50 ба	лл)	
		40%	60%	Ауд часы	CPC / CPC П	P K (r)	

Практ.

Информацион 54 36 54 36 ные технологии (ИКТ) Карта накопления баллов 16 16 18 (M=tcp.+r+s) до 50/50 Результаты модулей и экзамена **R**доп. = **M**1 (30-50) Итоговая оценка I = Rдоп. + E100

Образовательные ресурсы

материалам)	
Электронные ресурсы	1. IEEE Xplore — база научных статей и конференций по ИТ и инженерии. 2. ACM Digital Library — обширная коллекция публикаций по компьютерным наукам. 3. SpringerLink — книги и статьи по информационным технологиям и смежным наукам. 4. O'Reilly Online Learning — обучающие курсы и книги по программированию, ИТ и технологиям. 5. Coursera / edX — онлайн-курсы от ведущих университетов по ИТ и программированию. 6. GitHub — репозитории с открытым исходным кодом, проекты и документация. 7. Stack Overflow — форум с вопросами и ответами по программированию и ИТ. 8. Книги по ИТ на сайте GitBook — бесплатные учебники и гайды. 9. Наbr.com — статьи и блоги специалистов по информационным технологиям. 10. GeekBrains / Stepik — российские платформы с курсами и
Электронные учебники	лекциями по ИТ. 1. GitBook — https://www.gitbook.com/ Там много бесплатных книг по программированию и ИТ. 2. OpenLibra — https://openlibra.com/ Бесплатная библиотека с учебниками по разным темам, включая ИТ. 3. BookFi / Library Genesis (LibGen) — https://libgen.is/ Огромная коллекция учебников, в том числе по информационным технологиям. 4. SpringerLink (частично бесплатно) — https://link.springer.com/ Много книг по ИТ, часть из них доступна бесплатно. 5. Project Gutenberg — https://www.gutenberg.org/ Классика и учебники по основам компьютерных наук.
Специальное программное обеспечение	Игра Lingo Town, Google drive, online test pad, kahoots . umд