

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ, ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ И ИННОВАЦИЙ
КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

ОШСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

КОЛЛЕДЖ МЕЖДУНАРОДНЫХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ПРОГРАММ

ОТДЕЛЕНИЕ “ИНОСТРАННЫЙ ЯЗЫК”

СОГЛАСОВАНО

Председатель УМС колледжа

Жумабаев А.Т.

Протокол № 2 от 22.09 2025

УТВЕРЖДЕНО

На заседании отделения

Зав. отд. Жапаров Б.К.

Протокол № 2 от 22.09 2025



МОДУЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

По дисциплине: Инновационно коммуникационные технологии (3 кредита)

5 сем.(9 база 3 курса)

Составитель: Абдуматова С.Н.

Вариант А

Дата _____

ФИО _____

Поток: _____

1. Что такое инновация?

- А) Новое открытие в науке
- В) Улучшение уже существующих процессов
- С) Нововведение, направленное на развитие и прогресс
- Д) Обычное изменение в расписании

2. Какой из нижеперечисленных примеров является инновацией в образовании?

- А) Замена доски на новую
- В) Введение онлайн-платформы для обучения
- С) Проведение контрольной работы
- Д) Организация школьной ярмарки

3. Основная цель инноваций в образовании — это:

- А) Снижение количества уроков
 - В) Повышение дисциплины
 - С) Улучшение качества обучения
 - Д) Сокращение штата преподавателей
4. К какому типу инноваций относятся цифровые технологии в обучении?

- А) Социальные
- В) Технические
- С) Биологические
- Д) Финансовые

5. Как называется процесс внедрения инноваций в образовательный процесс?

- А) Модернизация
- В) Информатизация
- С) Инновационная трансформация
- Д) Демонстрация

6. Какой из перечисленных методов способствует инновационному обучению?

- А) Механическое запоминание
- В) Работа по шаблону
- С) Проектный метод
- Д) Диктовка текста

7. Какой результат предполагается от внедрения инноваций?

- А) Увеличение нагрузки на студентов
- В) Повышение мотивации и эффективности обучения
- С) Удлинение учебного года
- Д) Упрощение экзаменов

8. Что относится к информационно-коммуникационным технологиям (ИКТ) в образовании?

- А) Интерактивная доска
- В) Линейка
- С) Мел и доска

Д) Журналы учета посещаемости

9. Какой вид инновационной технологии использует игровые элементы в обучении?

- А) Тестирование
- В) Геймификация
- С) Лекция
- Д) Работа с текстом

10. Технология «перевернутого класса» означает:

- А) Уроки только в дистанционном формате
- В) Учеба без учителя
- С) Изучение материала дома, а практика в классе
- Д) Замену учебников на гаджеты

11. К проектной технологии относится:

- А) Изучение правил
- В) Самостоятельное создание продукта по теме
- С) Выполнение домашнего задания
- Д) Сдача теста

12. Мобильное обучение — это:

- А) Занятия только на бумажных носителях
- В) Обучение с помощью мобильных устройств
- С) Групповая работа
- Д) Лекции в классе

13. Преимущество дистанционного обучения:

- А) Отсутствие интернета
- В) Физическое присутствие обязательно
- С) Гибкость во времени и месте обучения
- Д) Только устная проверка

14. Что из перечисленного является примером облачных технологий в образовании?

- А) Учебник
- В) Google Classroom
- С) Презентация на бумаге
- Д) Мел и доска

15. Что означает цифровая трансформация образования?

- А) Использование только бумажных учебников
- В) Замена преподавателей роботами
- С) Комплексное внедрение цифровых технологий в образовательный процесс
- Д) Отмена традиционного обучения

16. Какое качество становится наиболее важным для специалиста в условиях цифровой трансформации?

- А) Физическая сила
- В) Гибкость и способность к самообучению
- С) Умение работать с бумагами
- Д) Хорошая память

17. Какую роль играют инновации в образовании?

- A) Мешают традиционному процессу
- B) Делают обучение скучным
- C) Повышают эффективность и мотивацию
- D) Упрощают контроль над студентами

18. Что является примером цифрового инструмента в образовании?

- A) Доска
- B) Тетрадь
- C) Moodle или Google Classroom
- D) Журнал посещаемости

19. Какие навыки называют «навыками XXI века»?

- A) Умение считать без калькулятора
- B) Молчаливое выполнение приказов
- C) Критическое мышление, коммуникация, креативность, сотрудничество
- D) Чтение текстов наизусть

20. Почему специалисту важно владеть цифровыми технологиями?

- A) Чтобы развлекать студентов
- B) Чтобы казаться современным
- C) Чтобы быть конкурентоспособным на рынке труда
- D) Чтобы быстрее закончить урок

Вариант В.

Дата _____

1. Как называется платформа для онлайн-обучения?

- A) Moodle
- B) Chrome
- C) Skype
- D) TikTok

2. Что является недостатком дистанционного образования?

- A) Возможность учиться в любое время
- B) Недостаток живого общения и мотивации
- C) Широкий выбор курсов
- D) Быстрая обратная связь

3. Что такое кейс-метод?

- A) Метод проверки знаний
- B) Метод решения конкретной учебной ситуации
- C) Метод запоминания терминов
- D) Метод физической активности

4. Какова основная цель деловой игры?

- A) Повысить физическую активность
- B) Развить творческие способности
- C) Смоделировать реальные профессиональные ситуации
- D) Проверить грамматические знания

5. Что представляет собой тренинг?

- A) Теоретическая лекция
- B) Групповая форма практической работы для развития навыков
- C) Индивидуальное чтение
- D) Онлайн-тест

6. В чем преимущество кейс-метода?

- A) Учит работать с интернетом
- B) Формирует логическое мышление и навыки анализа
- C) Заменяет экзамены
- D) Не требует подготовки

7. Какую функцию выполняет Canva в обучении?

- A) Используется для программирования
- B) Создает визуальные материалы и презентации
- C) Проверяет грамматику
- D) Отслеживает посещаемость

8. Что позволяет делать Google Slides?

- A) Монтировать видео
- B) Создавать интерактивные презентации
- C) Писать код
- D) Записывать аудио

9. Какой из инструментов наиболее подходит для создания инфографики?

- A) Canva
- B) Word

ФИО студента _____

Поток: _____

C) Excel

D) Notepad

10. Почему интерактивные методы эффективны?

- A) Не требуют внимания
- B) Вовлекают студентов в процесс и развивают мышление
- C) Быстро проходят
- D) Не требуют подготовки преподавателя

11. Что НЕ относится к интерактивным методам?

- A) Лекция без обратной связи
- B) Деловая игра
- C) Тренинг
- D) Кейс-анализ

12. Как лучше всего использовать Canva на занятии?

- A) Для оформления расписания
- B) Для создания наглядных схем, постеров и презентаций
- C) Для ведения журнала
- D) Для написания эссе

12. Что такое Padlet?

- A) Текстовый редактор
- B) Виртуальная интерактивная доска
- C) Онлайн-калькулятор
- D) Программа для кодирования

13. Для чего используется Jamboard?

- A) Запись видео
- B) Создание музыкальных файлов
- C) Совместная работа на цифровой доске
- D) Проверка грамматики

14. Какая из функций доступна в Padlet?

- A) Редактирование PDF
- B) Размещение заметок, ссылок, изображений
- C) Создание таблиц
- D) Запуск программ

15. Какое преимущество Jamboard?

- A) Работает только офлайн
- B) Имеет встроенный антивирус
- C) Позволяет работать группе пользователей одновременно
- D) Не требует учетной записи

16. Что можно размещать на доске Padlet?

- A) Только текст
- B) Текст, изображения, видео, ссылки
- C) Только таблицы
- D) Только рисунки

17. Какой сервис является аналогом Padlet и Jamboard?

- A) Google Docs

B) Miro

C) Zoom

D) YouTube

18. Что нужно для начала работы с Jamboard?

A) Установить антивирус

B) Учетная запись Google

C) Скачать приложение Excel

D) Открыть Word

Как преподаватели используют виртуальные доски?

A) Для оформления расписания

B) Для проведения тестов

C) Для коллективного обсуждения и визуализации идей

D) Для загрузки курсов

19. Какая из следующих опций доступна в Jamboard?

A) Отправка SMS

B) Рисование, стикеры, текстовые блоки

C) Создание форм

D) Настройка таблиц

20. Чем отличается Padlet от обычной доски?

A) Можно писать только мелом

B) Доступна онлайн и поддерживает мультимедиа

C) Используется только на уроках физики

D) Поддерживает только один язык

ОТВЕТЫ

Вариант А.

1. C
2. B
3. C
4. B
5. C
6. C
7. B
8. A
9. B
10. C
11. B
12. B
13. C
14. B
15. C
16. B
17. C
18. C
19. C
20. C

Вариант В.

1. A
2. B
3. B
4. C
5. B
6. B
7. B
8. B
9. A
10. B
11. A
12. B
13. C
14. B
15. C
16. B
17. B
18. C
19. B
20. B