

Ошский государственный университет
Отдел докторантуры и аспирантуры

«Согласовано»

руководитель направления

« _____ » _____ 20 ____ г.

«Утверждаю»

проректор по научной работе

« _____ » 20 ____ г.

ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ ПЛАН РАБОТЫ ДОКТОРАНТА

Абдировсотова Айтолкун Газыбековна

Кафедра отдел докторантуры и аспирантура

Специальность/направление Прикладная математика и информатика

Период обучения в докторантуре 3 года

Научный руководитель: д.ф.-м.н., профессор Кожобсков Кудайберди
Гапаралиевич

Внешний научный руководитель: PhD технических наук Далаханов Мусохон
Хошимхонович

Тема докторской диссертации:

**«Разработка образовательных игр и их влияние на мотивацию и
успеваемость учащихся»**

Зачислен(а) приказом №7182-ФХД/23 19.12.2023

Срок представления диссертации докторантом 2025-2026-учебный год

Профессиональная образовательная программа подготовки докторанта

1. Учебная работа

	Наименование дисциплин и видов деятельности	Семестр	кредиты
	I. Цикл дисциплин направления	1	
Б1	Базовая часть		15
Б1	Вариативная часть, в т.ч. дисциплины по выбору обучающихся:		15
	Итого:		30
	II. Цикл дисциплин специализированной подготовки		
Б1	Базовая часть	2	10
Б2	Вариативная часть, в т.ч. дисциплины по выбору обучающихся:		20
	Итого:		30
	III. Научно-исследовательская работа	3-5	
НИР.3.0	Научно-исследовательская работа, включая выполнение докторской Диссертации. В том числе научно-исследовательская стажировка		116
	Защита диссертации		4
	Итого:		120
	Всего:		180

**2. Научно-исследовательская работа докторанта (НИРД),
включая выполнение докторской диссертации**

№	Наименование разделов НИРД	семестр	Всего		Форма контро ля
			креди тов	часо в	
1	Обзор литературы: провести анализ основных этапов в развитии научной мысли по изучаемой проблеме. В этой НИРД необходимо выделить те вопросы, которые остались неразрешенными, и таким образом определить свое место в решении проблемы. Желательно закончить этот раздел кратким резюме о необходимости проведения исследований в данной области.	2-3			
2	Провести описание объекта и предмета исследования, методов и оборудования, где соискатель характеризует основные подходы к решению поставленных задач, излагает используемые теоретические и (или) экспериментальные методы и обосновывает целесообразность их использования, а также описывает применяемую аппаратуру. Обязательными являются оценка погрешности измерений, обоснование выбора объекта исследования и описание предмета исследования, его свойств, методы статистической обработки полученных данных.	2-4			
3	Описании результатов собственного исследования докторант(PhD) должен выделить то новое, что он вносит в разработку проблемы (задачи) или развитие конкретных направлений в соответствующей	4-5			

	отрасли науки. Докторант(PhD) должен оценить достоверность полученных результатов, сравнить их с аналогичными результатами отечественных и иностранных исследователей.				
4	Сформировать основные выводы по результатам выполненной работы, которые должны быть краткими и вытекать из поставленных задач, состоять из крупных обобщающих пунктов, подводящих итог выполненной работы.	4-5			
5	Привести возможности практического применения полученных результатов, могут быть обсуждены перспективы дальнейшего развития данного научного направления. При наличии актов о внедрении полученных результатов, авторских свидетельств, патентов, других материалов, относящихся к объектам интеллектуальной собственности, зарегистрированных в установленном порядке, в соответствующих пунктах этого подраздела следует делать ссылки на эти документы.	4-5			

2. Докторская диссертация

Тема «Разработка образовательных игр и их влияние на мотивацию и успеваемость учащихся»

- Актуальность
- Цель исследования
- Теоретическая значимость
- Новизна
- Практическая значимость
- Ожидаемые результаты

- Планируемая апробация
- План научных публикаций, участие в конференциях.
- План стажировок, в том числе зарубежных.

4. План выполнения докторской диссертации

№	Содержание работы	Сроки выполнения	Примечание
1	Титульный лист	05.2026	
2	Оглавление	01.2026	
3	Введение	01.2026	
4	Глава 1. Теоретические основы использования образовательных игр в обучении	01.2026	
5	Глава 2. Методология разработки образовательных игр	02.2026	
6	Глава 3. Экспериментальное исследование влияния образовательных игр на мотивацию и успеваемость	03.2026	
7	Глава 4. Рекомендации по интеграции образовательных игр в учебный процесс	04.2026	
8	Выводы	06.2026	
9	Практические рекомендации	06.2026	
10	Список использованной литературы	06.2026	
11	Приложения		

Докторант

Абдивоситова А.

Научный руководитель

Кожобеков К.